



**2º FESTIVAL ESTADUAL HIGH TECH – TECNOLOGIA, INDÚSTRIA E CULTURA
DIGITAL
RESULTADO FINAL E CONVOCAÇÃO DOS HABILITADOS
ARENA GAMES – LEAGUE OF LEGENDS**

A Comissão Organizadora torna público o resultado final da modalidade League of Legends e convoca as equipes habilitadas, conforme o quadro abaixo:

Nome do Grupo	Responsável	Categoria	Status
Exodia	Wilson Hernandes Cardoso Junior	League of Legends	Habilitada
Bob Students	Gabriel Roberto Gaiotti Schmidt	League of Legends	Habilitada
BÚFALOS	Wedher Ricardo Rodrigues Costa	League of Legends	Habilitada
CUIABA E-SPORTS CLUBE	Jonilton Renan Oliveira o Nascimento	League of Legends	Habilitada
T1BARÕES	João Guilherme Ramos Martins dos Santos	League of Legends	Habilitada
Digoreste	Eros Rodrigues Alves Gelio dos Santos	League of Legends	Habilitada
LOS CUIABANOS	Gustavo Cristtian	League of Legends	Habilitada
G2 Mato-Grossense	Bruno Costa Luna	League of Legends	Habilitada

I – Não foram apresentados recursos dentro do prazo estabelecido no cronograma, ficando confirmado o resultado final constante nesta publicação.

II – Esta publicação constitui também a convocação das equipes habilitadas para participação na modalidade League of Legends.

III – É de responsabilidade das equipes habilitadas, por meio de seus representantes, entrar em contato com a Comissão Organizadora do evento, pelo telefone disponibilizado no site oficial, para confirmação da participação e recebimento das orientações, sob pena de desclassificação.

IV – Havendo desclassificação, poderão ser convocados candidatos com status de sobrestados, observada a ordem de classificação e as condições previstas no edital e no regulamento da modalidade;



Documento assinado digitalmente
CLAIR INES TOMBINI VELOZO
Data: 18/10/2026 16:20:25-0300
Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

Clair Ines Tombini Velozo
Presidente e Representante Legal
Instituto Brasil

