



EDITAL DE CHAMAMENTO PÚBLICO Nº 01/2024 FESTIVAL ESTADUAL DE ESPORTES ELETRÔNICOS E EDUCAÇÃO HIGH TECH

A Federação Mato-grossense de Desporto Escolar, CNPJ nº: 06.965.450/0001-03, situada na Avenida Europa, nº 63, Bairro Jardim Tropical, Cuiabá, CEP: 78.065-130, na qualidade de Conveniada, e o Instituto Brasil, CNPJ 19.412.673/0001-87, situado na rua Sidônio de Moraes, nº 11, Quadra 147, Bairro Alberto Canelas, Várzea Grande-MT, CEP: 78.135-385 na qualidade de Interveniente, mediante termo de fomento nº 2161-2023, Proposta 2161-2023, celebrado com a Secretaria de Estado de Ciência, Inovação e Tecnologia de Mato Grosso – SECITECI, tornam público a realização de processo de seleção simplificada para o provimento de vagas de equipe técnica e pedagógica, para a prestação de serviços necessários à realização do projeto Festival Estadual de Esportes Eletrônicos e Educação High Tech, mediante as condições estabelecidas neste edital, bem como Lei nº 13.019, de 31 de julho de 2014 nas legislações pertinentes.

1. OBJETO

- 1.1 O presente edital de seleção simplificada visa o cadastro para eventual provimento de vagas de equipe técnica e pedagógica, para a prestação de serviços necessários à realização dos eixos estratégicos do Festival Estadual de Esportes Eletrônicos e Educação High Tech.
- 1.2 O presente edital é de fluxo contínuo, até que se encerre sua vigência ou todas as vagas sejam preenchidas.
- 1.3 O processo seletivo será constituído de duas fases: inscrição e triagem e análise dos documentos, de caráter classificatório e eliminatório.

2. INSCRIÇÕES E CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

- 2.1 As inscrições serão realizadas de forma online, no período de **30 de janeiro de 2024 a 31 de maio de 2024**. Não serão aceitas inscrições fora do prazo estabelecido.
- 2.2 Poderão participar do presente processo seletivo, candidatos (as) pessoa física e jurídica, que atendam as especificações das oportunidades disponíveis.
- 2.3 As oportunidades disponíveis serão preenchidas preferencialmente por profissionais residentes no Estado de Mato Grosso.
- 2.4 Para efetuar a inscrição na vaga o candidato (a) deverá encaminhar para e-mail contato@institutobrasil.art, com o assunto “Inscrição – (escrever o nome da vaga) - Edital de Chamamento Público nº **01/2024**”, anexando cópias dos seguintes documentos:



2.5 PARA PESSOAS FÍSICAS:

- a) Documento oficial com foto, RG ou Carteira de Habilitação;
- b) Cadastro Nacional de Pessoa Física (CPF);
- c) Currículo com informações pessoais e de contato;
- d) Certificado, Atestado de Matrícula ou Diploma, quando aplicável;
- e) Portfólio atualizado;

2.6 PARA PESSOAS JURÍDICAS:

- a) Cópia do cartão do Cadastro Nacional de Pessoa Jurídica (CNPJ);
- b) Portfólio ou Relatório de atividades atualizado;

2.7 A Federação Mato-grossense de Desporto Escolar e o Instituto Brasil não se responsabilizará pelo não cadastramento na vaga no período de inscrição estipulado, por motivos de ordem técnica dos computadores, congestionamento das linhas de comunicação, bem como outros fatores que impossibilitem a transferência de dados.

2.8 Ao se candidatar a uma vaga o candidato (a) assume a responsabilidade pela veracidade e exatidão dos dados profissionais e dados pessoais informados.

2.9 A Federação Mato-grossense de Desporto Escolar e o Instituto Brasil reserva-se no direito de excluir do processo seletivo o candidato (a) que prestar declaração falsa, incompleta, inexata ou, ainda, que não satisfaça a todas as condições estabelecidas neste documento, mesmo que o fato seja constatado posteriormente.

2.10 A Federação Mato-grossense de Desporto Escolar e o Instituto Brasil reservam-se no direito de realizar diligências que julgar necessárias para verificar a veracidade dos documentos e das informações prestadas pelos candidatos.

2.11 O processo seletivo obedecerá às etapas eliminatórias e classificatórias, a saber: 1ª Etapa – Inscrições e 2ª Etapa Triagem de documentos – caráter eliminatório

a) Serão considerados para triagem e análise curricular os seguintes itens: escolaridade, experiência profissional, e demais pré-requisitos da vaga, mencionados no **Anexo I** deste edital.

b) Todas as informações relativas aos pré-requisitos da vaga, mencionados no **Anexo I** deste edital, devem estar descritas de forma clara no currículo ou portfólio.

c) Os currículos ou portfólios com informações incompletas, confusas ou em outros idiomas que não a língua portuguesa, não serão validados.

2.12 A participação do candidato (a) no processo seletivo implicará no seu pleno conhecimento e aceitação das normas e condições estabelecidas neste processo seletivo, das quais não poderá alegar desconhecimento.

2.13 Ao se inscrever numa vaga o candidato (a) toma conhecimento do uso e armazenamento dos dados disponibilizados para fins de seleção de vagas na Federação Mato-grossense de Desporto Escolar e o Instituto Brasil. Os dados pessoais dos participantes coletados durante o processo seletivo, serão mantidos nos bancos



de dados para futuras oportunidades e, também, registros para auditorias internas e externas do processo. Todos os dados coletados serão tratados segundo rígidos padrões de segurança da informação e em total respeito às leis de privacidade aplicáveis, incluindo a Lei 13.709/18.

2.14 A eventual contratação para prestação de serviços não constitui vínculo empregatício, ficando o pagamento pelos serviços prestados condicionado a emissão de nota fiscal de serviços, com os devidos recolhimentos de impostos, quando houver.

2.15 A Federação Mato-grossense de Desporto Escolar e o Instituto Brasil poderão cancelar o presente processo seletivo, em qualquer fase que se encontre, por decisão motivada e justificada.

2.16 Casos omissos serão resolvidos pela diretoria da Federação Mato-grossense de Desporto Escolar e do Instituto Brasil.

Cuiabá-MT, 30 de janeiro de 2024.

CARINE DO NASCIMENTO

Presidente

Federação Mato-grossense de Desporto Escolar

CLAIR INÊS TOMBINI VELOZO

Presidente

Instituto Brasil



ANEXO I - QUADRO DEMOSTRATIVO DE VAGAS

EIXO EDUCACIONAL - FESTIVAL ESTADUAL DE ESPORTES ELETRÔNICOS E EDUCAÇÃO HIGH TECH				
Cargo	Atribuições	Requisitos	Remuneração	Vagas
Professor/a para capacitação em educação High Tech.	Planejar e executar por meio de Plano de Aula, Metodologia de Ensino e Avaliação: Capacitação em Educação High Tech voltada para profissionais da educação da rede pública de ensino, tendo como finalidade apresentar plataformas, ferramentas e metodologias de ensino que possam aprimorar a experiência da aprendizagem com o uso da alta tecnologia. Sonorização e Estrutura de Fornecimento de aparelhos de sonorização para o desenvolvimento das atividades, estrutura de transmissão online, e grades de segurança para a divisão dos espaços em que ocorrerão múltiplas atividades simultaneamente. 4. Promoção de eventos e Cenografia Fornecimento de cenografia, decoração, espaço, cerimonial e segurança as descrições detalhadas dos serviços	Profissional Graduado em: Ciência da Computação e/ou Tecnologia da Informação/ou Sistemas de Informação, Especializado em Ciência da Computação ou Áreas Afins. Pessoa Física	H/A+H/Atv+H/material R\$ 400,00 R\$ 43.200,00	01 (uma)

	podem ser verificadas nos orçamentos. Os serviços prestados por esta equipe estendem-se durante toda a execução do projeto, tomadas as especificidades de cada um e se fazem necessárias para uma eficiente divulgação publicitária, com a finalidade de alcançar o maior número possível de beneficiários, assim como documentar todas as ações da execução do projeto. trabalho: prestação de serviço. Carga Horária: 36h por turma. Quantidade de turmas: 3.			
Professor/a para Curso de Programação	Planejar e executar por meio de Plano de Aulas, Metodologias de Ensino e Avaliação: Curso de Programação, voltado para a população acima de 15 anos, proporcionando na modalidade nanodegree capacitação para a programação em nível básico. Perfil: Regime de trabalho: prestação de serviços. Carga Horária 108 por turma. Quantidade de Turmas: 1.	Profissional Graduado em Ciência da Computação e/ou Tecnologia da Informação/ou Sistemas de Informação, Especializado em Ciência da Computação ou Áreas Afins. Pessoa Jurídica.	H/A+H/Atv+H/material R\$ 400,00 R\$ 43.200,00	01 (uma)
Monitor – Curso de Programação	Realizar monitoria de alunos/as do curso, tirar dúvidas, orientar a execução das atividades, auxiliar professor na rotina de	Formação em andamento em Tecnologia da Informação, Sistemas de Informação, Ciência	R\$ 3.000,00 (mensal) 03 meses	01 (uma)



	avaliações. Carga Horária de Monitoria: 108h. Quantidade de Turmas: 1.	da Computação, Engenharia da Computação ou cursos afins. Pessoa Jurídica.		
Monitor – Capacitação em Educação High Tech	Realizar monitoria de alunos/as do curso, tirar dúvidas, orientar a execução das atividades, auxiliar professor na rotina de avaliações. Carga Horária de Monitoria: 72h. Quantidade de Turmas: 3.	Formação em andamento em Tecnologia da Informação, Sistemas de Informação, Ciência da Computação, Engenharia da Computação ou cursos afins. Pessoa Jurídica.	R\$ 3.000,00 (mensal) 03 meses	01 (uma)
Assistente Educacional - Capacitação em Educação High Tech	Prestar atendimento presencial e telefônico; cuidar da entrada e saída de estudantes no espaço; assistir estudantes durante atividades pedagógicas; acompanhar estudantes quando precisarem de suporte médico; estabelecer comunicação de ocorrências aos pais e/ou responsáveis; fazer registro em ata; receber, encaminhar e despachar correspondências; acompanhar estudantes em tarefas extracurriculares; classificar e catalogar recursos audiovisuais; controlar a entrada e saída de equipamentos; instalar recursos audiovisuais nas salas de aulas ou em	Profissional com ensino médio completo. Pessoa Jurídica.	R\$ 2.500,00 (mensal) 03 meses	01 (uma)

	outros espaços quando solicitado; prestar orientação sobre os hábitos de preservação e manutenção de materiais pedagógicos e do ambiente pedagógico; auxiliar professoras e professores na manutenção da ordem e disciplina; manter o ambiente acadêmico em ordem; cuidar da conservação, manutenção e limpeza de equipamentos. Carga Horária: 72h. Quantidade de Turmas: 3			
Assistente Educacional - Curso de Programação	Prestar atendimento presencial e telefônico; cuidar da entrada e saída de estudantes no espaço; assistir estudantes durante atividades pedagógicas; acompanhar estudantes quando precisarem de suporte médico; estabelecer comunicação de ocorrências aos pais e/ou responsáveis; fazer registro em ata; receber, encaminhar e despachar correspondências; acompanhar estudantes em tarefas extracurriculares; classificar e catalogar recursos audiovisuais; controlar a entrada e saída de equipamentos; instalar recursos	Profissional com ensino médio completo. Pessoa Jurídica.	R\$ 2.500,00 (mensal) 03 meses	01 (uma)



	audiovisuais nas salas de aulas ou em outros espaços quando solicitado; prestar orientação sobre os hábitos de preservação e manutenção de materiais pedagógicos e do ambiente pedagógico; auxiliar professoras e professores na manutenção da ordem e disciplina; manter o ambiente acadêmico em ordem; cuidar da conservação, manutenção e limpeza de equipamentos. Carga Horária: 108h. Quantidade de Turmas: 1.			
--	--	--	--	--

EIXO – FEIRA DE TECNOLOGIA, CIBERCULTURA, GAMES E EMPREENDEDORISMO - FESTIVAL ESTADUAL DE ESPORTES ELETRÔNICOS E EDUCAÇÃO HIGH TECH				
Cargo	Atribuições	Requisitos	Remuneração	Vagas
Consultoria em Inovação, Tecnologia e Mercado de Games	Emitir sugestões de aprimoramento da proposta, analisar e sugerir soluções tecnológicas, inovações e as principais tendências em temas relacionados a Tecnologia, Mercado de Games, transformação digital, tecnologia, conectividade e inovação, formular e	Profissional Graduado em: Ciência da Computação e/ou Tecnologia da Informação/ou Sistemas de Informação, Especializado em Ciência da Computação ou Áreas Afins. Pessoa Física	R\$ 20.000,00	01 (uma)



	executar serviços para melhoramento de engajamento e atração e retenção do público pretendido pelo evento.			
Projeto Arquitetônico 3D	Contratação de pessoa jurídica especializada em serviços de arquitetura para realização de projeto arquitetônico de interiores em formato 3D do evento, incluindo mapeamento de espaços, alocação de palcos e estruturas, alocação de estandes, atendendo a demanda do contratante.	Pessoa Jurídica especializada em serviços de arquitetura. Pessoa Jurídica.	R\$ 100.000,00	01 (uma)
Streamer Gamer - Palestrante	Profissional com notório reconhecimento pela comunidade e pelo mercado gamer. Com capacidade de mobilização e engajamento do público de interesse do evento. Capacidade de comunicação e disponibilidade de no mínimo 03 horas, divididos entre circulação pelo espaço do evento e realização da palestra.	Profissional com ensino médio completo ou cursando. Pessoa Jurídica.	R\$ 25.000,00	01 (uma)



Mulher Streamer Gamer - Palestrante	Profissional com notório reconhecimento pela comunidade e pelo mercado gamer. Com capacidade de mobilização e engajamento do público de interesse do evento. Capacidade de comunicação e disponibilidade de no mínimo 03 horas, divididos entre circulação pelo espaço do evento e realização da palestra.	Profissional com ensino médio completo ou cursando. Pessoa Jurídica.	R\$ 25.000,00	01 (uma)
Desenvolvedor de Jogos - Palestrante	Profissional com notório reconhecimento pela comunidade e pelo mercado gamer. Com capacidade de mobilização e engajamento do público de interesse do evento. Capacidade de comunicação e disponibilidade de no mínimo 03 horas, divididos entre circulação pelo espaço do evento e realização da palestra. Indispensável conhecimento em desenvolvimento de jogos e experiência na área.	Profissional com ensino médio completo ou cursando. Indispensável conhecimento em desenvolvimento e experiência na área de jogos. Pessoa Jurídica.	R\$ 25.000,00	01 (uma)



Apresentações Músicas – Cachê Artísticos	Contratação de pessoa jurídica especializada em realização de apresentações musicais e artísticas. Sendo responsável pela seleção e execução de duas apresentações de artistas e ou bandas no evento. Indispensável possuir capacidade de mobilização e engajamento do público de interesse do evento	Contratação de pessoa jurídica especializada em realização de apresentações musicais e artísticas. Pessoa Jurídica.	R\$ 30.000,00 06 apresentações	01 (uma)
Monitores/as – Arena Game	Prestar atendimento presencial aos jogadores e participantes; cuidar da entrada e saída de do público no espaço; assistir estudantes durante atividades pedagógicas; acompanhar os participantes quando precisarem de suporte médico ou informações; estabelecer comunicação de ocorrências aos responsáveis; controlar a entrada e saída dos espaços do evento.	Profissional com ensino médio completo ou cursando Pessoa Jurídica.	R\$ 2.000,00 (diária) 03 diárias	02 (duas)



Monitores/as – Batalha dos Cosplayers	Prestar atendimento presencial aos competidores e participantes; cuidar da entrada e saída de do público no espaço; assistir estudantes durante atividades pedagógicas; acompanhar os participantes quando precisarem de suporte médico ou informações; estabelecer comunicação de ocorrências aos responsáveis; controlar a entrada e saída dos espaços do evento.	Profissional com ensino médio completo ou cursando. Pessoa Jurídica.	R\$ 2.000,00 (diária) 03 diárias	02 (duas)
Monitores/as – Talk & Stand-Up	Prestar atendimento presencial aos palestrantes e painelistas; cuidar da entrada e saída de do público no espaço; assistir estudantes durante atividades pedagógicas; acompanhar os palestrantes e painelistas quando precisarem de suporte ou informações; estabelecer comunicação de ocorrências aos responsáveis; controlar a entrada e saída dos espaços do evento.	Profissional com ensino médio completo ou cursando. Pessoa Jurídica.	R\$ 2.000,00 (diária) 03 diárias	02 (duas)



Monitores/as – MT Game	Prestar atendimento presencial aos expositores e participantes; cuidar da entrada e saída de do público no espaço; assistir estudantes durante atividades pedagógicas; acompanhar os expositores e participantes quando precisarem de suporte médico ou informações; estabelecer comunicação de ocorrências aos responsáveis; controlar a entrada e saída dos espaços do evento.	Profissional com ensino médio completo ou cursando. Pessoa Jurídica.	R\$ 2.000,00 (diária) 03 diárias	02 (duas)
---------------------------	--	---	-------------------------------------	-----------